

Mistrzostwa Polski Szkół Średnich w Programowaniu Zespołowym 2023

Zaludnienie Proximy Centauri b (H)

Limit pamięci: 256 MB

Limit czasu: 1.00 s

Bitolandia postanowiła dołączyć do wyścigu o zaludnienie Proximy Centauri b. Pierwszym krokiem, jaki planuje wykonać, jest wysłanie tam dwóch statków, oznaczonych po prostu jako A i B , które zbadają tamtejsze warunki atmosferyczne.

Inżynier Kowalski jest odpowiedzialny za konfigurację ustawień i sprawdzenie wszystkich parametrów obu statków. Jednym z tych parametrów są prędkości, z jakimi będą poruszać się statki podczas lotu. Są to dwie, możliwie bardzo duże liczby V_A i V_B . Dodatkowo wszyscy mieszkańcy Bitolandii są bardzo przesądni. W Bitolandii cyfra 1 kojarzy się ze zdradą, 4 z biedą, 6 z utratą pracy, 8 z zapętlonym programem, 9 z brakiem internetu, a 0 z pustką. Dlatego też Kowalski w ustawieniach używał tylko cyfr 2, 3, 5 i 7. Tak było i w przypadku prędkości.

Zostało już mało czasu do startu, gdy Kowalski przypomniał sobie bardzo ważną rzecz: Przecież statek A musi odpowiednio przygotować lądowisko dla statku B ! Dlatego konieczne jest, aby prędkość V_A była **większa** niż V_B . Kowalski przeraził się tym faktem, ale udało mu się zachować zimną krew. Wie, że jedyna operacja, którą jest teraz w stanie wykonać, to **jedna** zamiana dwóch cyfr miejscami. Może on wybrać dowolne dwie pozycje z dowolnych liczb.

Czy jesteś w stanie mu pomóc? Czy potrafisz zweryfikować czy wyprawa kosmiczna jest jeszcze do uratowania, a jeśli tak, to jak to należy zrobić?

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia podana jest jedna liczba całkowita V_A , prędkość statku A .

W drugim wierszu wejścia podana jest jedna liczba całkowita V_B , prędkość statku B .

Wyjście

Jeżeli nie da się zamienić dwóch cyfr miejscami w taki sposób, że prędkość V_A będzie większa od prędkości V_B , na wyjściu wypisz jedno słowo NIE.

Jeżeli taka zamiana nie jest potrzebna, na wyjściu wypisz jedno słowo OK.

W przeciwnym przypadku na wyjściu wypisz dwa wiersze, zawierające informacje które cyfry z których prędkości należy zamienić ze sobą, aby otrzymać rozwiązanie. Dokładniej, w pierwszym wierszu wyjścia wypisz wartości s_1 oraz i_1 , a w drugim wartości s_2 oraz i_2 , takie że s_1 i s_2 są literkami A lub B, $1 \leq i_1 \leq |V_{s_1}|$ oraz $1 \leq i_2 \leq |V_{s_2}|$. Wartości te powinny oznaczać, że aby uzyskać poprawne ustawienia, należy zamienić cyfrę na pozycji i_1 w prędkości V_{s_1} z cyfrą na pozycji i_2 w prędkości V_{s_2} .

Ograniczenia

$1 \leq V_A, V_B \leq 10^{1000000}$. Liczby V_A oraz V_B składają się wyłącznie z cyfr 2, 3, 5 i 7.

Przykłady

Wejście

375

537

Wyjście

A 1

B 1

Wejście

27

355

Wyjście

NIE

Wejście

5232375235757527357527532

2775527357527357352735273

Wyjście

OK