

# Lewy Nim (lewy-nim)

Limit pamięci: 64 MB

Limit czasu: 1.00 s

Alicja i Bogdan grają w grę *Lewy Nim*. Początkowo w grze znajduje się  $N$  stosów kamyczków, podobnie jak w grze *Nim*. Różnica jest taka, że ruch polega na zabraniu dodatniej liczby kamyczków, ze stosika znajdującego się najbardziej z lewej. Gracze wykonują ruchy naprzemiennie, zaczyna Alicja, a ten, kto nie może wykonać ruchu, przegrywa.

Twoim zadaniem jest wyznaczenie zwycięzcy tej gry, zakładając, że obaj gracze grają optymalnie.

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się dodatnia liczba całkowita  $N$ , będąca początkową liczbą stosów kamyczków. W drugim wierszu wejścia znajduje się ciąg  $A_1, A_2, \dots, A_N$ , będący liczbami kamyczków na kolejnych stosikach, w kolejności od lewej.

## Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinno znaleźć się imię zwycięzcy gry.

## Ograniczenia

$1 \leq N \leq 100\,000$ ,  $1 \leq A_i \leq 10^9$ .

W testach wartych łącznie 20% maksymalnej punktacji zachodzi:  $N, A_i \leq 5$ .

W testach wartych łącznie 60% maksymalnej punktacji zachodzi:  $N \leq 1000$ .

## Przykład

### Wejście

2  
3 4

### Wyjście

Alicja

### Wejście

3  
1 5 2

### Wyjście

Bogdan

### Wejście

4  
2 1 2 1

### Wyjście

Alicja