

# Pomieszana liczba (pomieszana-liczba)

Memory limit: 32 MB

Time limit: 0.50 s

Jasio lubi język angielski i wielkie litery. Nauczył się właśnie cyfr po angielsku: ZERO, ONE, TWO, THREE, FOUR, FIVE, SIX, SEVEN, EIGHT, NINE. Napisał sobie jakąś liczbę i kolejne jej cyfry zapisał po angielsku: np. gdyby napisał liczbę 123, zaraz obok pisał też: ONETWOTHREE.

Wstrętny Andrzej zmasał niestety liczbę Jasia oraz zamieszał w kolejności napisanych przez Jasia liter. Jasio gdy to zobaczył mocno się zdenerwował. Pomóż mu odzyskać jego liczbę!

Napisz program, który: wczyta ciąg liter uzyskany przez Andrzeja, wyznaczy najmniejszą liczbę jaką mógł w takim razie napisać Jasio i wypisze wynik na standardowe wyjście.

## Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się ciąg wielkich liter alfabetu angielskiego – ciąg uzyskany przez Andrzeja poprzez zamianę kolejności liter w ciągu napisanym przez Jasia.

## Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinna się znaleźć jedna nieujemna liczba całkowita – najmniejsza liczba jaką mógł napisać Jasio.

## Ograniczenia

Długość napisu Andrzeja nie przekracza miliona znaków.

## Uwaga

Liczba napisana przez Jasia nigdy nie mogła mieć nadmiarowych zer wiodących.

## Przykład

Input	Output
EEONTWOETHR	123

Input	Output
TWOTWOTWO	222

Input	Output
FOURTEENEIGHTRINE	3489